



# Koninklijke Nederlandse Schutters Associatie

## DISTRICT 2

### Reglement Ligacompetitie

#### Artikel 1

De wedstrijden in de Liga Competitie van de District 2 worden verschoten met in achtneming van de bepalingen in het Schiet- en Wedstrijdreglement van de K.N.S.A.

#### Artikel 2

Aanmelding van verenigingen die willen deelnemen aan de Liga Competitie geschiedt bij de competitieleider van de Afdeling Achterhoek-Betuwe.

#### Artikel 3

Bij teamwedstrijden kan een schutter slechts voor één vereniging in een lopend wedstrijdseizoen uitkomen. Eventuele overschrijving naar een andere vereniging kan pas plaatsvinden indien de betreffende schutter door de secretaris van de verlatende vereniging is afgemeld bij de secretaris van District 2 van de K.N.S.A. Vervolgens kan de betreffende schutter weer door de secretaris van zijn/haar nieuwe vereniging worden aangemeld bij de competitieleider.

#### Artikel 4

Een team bestaat uit vijf schutters en een teamleider en mag samengesteld worden met schutters uit verschillende categorieën. Er worden alleen volledige teams geaccepteerd en geklasseerd.

#### Artikel 5

- a. De deelnemers van een team krijgen een plaatsingcijfer dat wordt bepaald aan de hand van het gemiddelde van een schutter ***aan het einde van de Ligacompetitie van het afgelopen seizoen. Indien er geen gemiddelde bekend is, wordt teruggedaan tot het daaraan voorafgaande seizoen of in overleg met de betreffende teamleider door de c.l. een gemiddelde vastgesteld.***
- b. Indien er met meer dan één team aan de competitie wordt deelgenomen worden die teams in poules ingedeeld in volgorde van hun gemiddelden. ***Daarbij is het totaal gemiddelde van de drie beste schutters (incl. reserve) bepalend.*** Er mogen geen gelijkwaardige teams worden samengesteld. In een poule zitten maximaal 5 teams.
- c. ***Een schutter uit een hogere liga poule mag tussentijds nimmer in een lager team uitkomen. Een schutter uit een lagere liga poule mag in een hoger team worden opgesteld indien een schutter uit dat team door overmacht verhinderd is. Maximaal mag een schutter 2 keer in de loop van de competitie voor een hoger team uitkomen. Daarna blijft hij in dat hogere team ingedeeld.***

#### Artikel 6

In de eerste wedstrijd krijgt de schutter met het hoogste gemiddelde van het team plaats nummer 1, enz., enz. Na elke wedstrijd wordt door de competitieleider de plaatsingcijferlijst opnieuw ingedeeld en krijgt de vereniging hiervan bericht.

#### Artikel 7

Voor alle wedstrijden die volgen wordt het plaatsingcijfer bepaald naar het gemiddelde van alle tot dusver geschoten wedstrijden. Het gemiddelde wordt berekend tot twee cijfers achter de komma. Bij een gelijk aantal punten wordt het plaatsingcijfer niet veranderd.



# Koninklijke Nederlandse Schutters Associatie

## DISTRICT 2

### Artikel 8

Schutters, die reserve zijn en invallen, worden naar persoonlijk gemiddelde in het team geplaatst. Reserve Schutters kunnen alleen uitkomen in het team waar hij of zij bij ingeschreven staat.

### Artikel 9

Het is niet geoorloofd om met minder dan 5 schutters in een team de wedstrijd aan te vangen. Zie artikel 19. Het starten van de wedstrijd zal met alle 10 schutters gelijk moeten zijn. **Daar waar de baancapaciteit onvoldoende is (minder dan 10 banen) wordt er eerst schutters paar 5 en 4 geschoten en vervolgens schutters paren 3, 2 en 1.** Teams die niet volledig aan de start verschijnen tegenover het volledige team heeft de wedstrijd met 5:0 verloren.

### Artikel 10

Er zal een wedstrijdleider aanwezig moeten zijn, die de tussenstanden van de series (per 10 schoten) zichtbaar in beeld brengt voor de schutters. Het omroepen van de resultaten is eveneens toegestaan.

### Artikel 11

De door de thuishietende vereniging aangewezen wedstrijdleider is verantwoordelijk voor het correcte verloop van de wedstrijd en leidt de wedstrijd. Hij/zij kan zich daarbij laten assisteren door de teamleider van het bezoekende team.

### Artikel 12

De wedstrijden beginnen in principe om 20.30 uur met een maximale uitloop naar 21.00 uur. De deelnemers moeten 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn. Een reserve schutter kan aangewezen worden tot 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd. De starttijd van een wedstrijd is in onderling overleg bij te stellen.

### Artikel 13

Voorafgaande aan de wedstrijd krijgt iedere schutter 40 wedstrijdkaarten (welke zijn voorzien van alleen het baannummer) en 4 proefkaarten.

Wedstrijdduur is 50 minuten, voorafgaand met 5 minuten voorbereidingstijd en 10 minuten proef schieten.

## **Wedstrijd verloop**

De volgende commando's worden door de wedstrijdleiding geven.

1. Voorbereidingstijd 5 minuten "start nu"
2. Einde Voorbereidingstijd "nog 30 seconden"
3. "Einde Voorbereidingstijd"
4. "Proef schieten 10 minuten start nu"
5. Proef schieten "nog 30 seconden"
6. Proef schieten "stop ontladen"
7. "Start wedstrijd attentie 3, 2, 1, start"
8. Wedstrijd einde "attentie nog 10 minuten"
9. Wedstrijd einde "attentie nog 5 minuten"
10. Wedstrijd einde "stop"



# Koninklijke Nederlandse Schutters Associatie

## DISTRICT 2

### Artikel 14

De volgorde op de ranglijst wordt bepaald door het teamresultaat, waarbij het winnende team twee punten krijgt en het verliezende team nul punten. Voor elke gewonnen persoonlijke wedstrijd krijgt men 1 punt. Bij gelijk eindigen vindt een "shoot off" plaats.

### Artikel 15

Bij de "shoot off" worden de eerste 3 schoten met volle punten geteld. Daarna worden de schoten gewaardeerd met één cijfer achter de komma.

De "shoot off" vindt plaats, gelijk nadat de schutter zijn serie. De schutters worden dan verzocht de baan te verlaten.

### Artikel 16

De paren die gelijk zijn geëindigd worden opgeroepen en krijgen 2 minuten voorbereidingstijd, zonder proefschoten. De wedstrijd van 75 seconden wordt gestart met het commando 'attentie laden' en vervolgens '3, 2, 1 start' en beëindigd met 'stop'. Bij meerdere "shoot off" wordt de omgekeerde plaatsing volgorde aangehouden.

### Artikel 17

- a. Bij winst krijgt de schutter voor het team één punt en bij verlies 0 punten.
- b. Een wedstrijd kan worden gewonnen of verloren met 5-0; 4-1 of 3-2.

### Artikel 18

Voor het samenstellen van de ranglijst zijn allereerst de behaalde teampunten bepalend (zie artikel 14). Bij gelijke stand wordt het totaal aantal behaalde wedstrijdpunten (zie artikel 17) doorslaggevend. Ontstaat er daarna echter opnieuw een gelijke stand dan wordt naar het onderlinge resultaat gekeken. Mocht er dan alsnog een gelijke stand zijn is het totaal aantal geschoten punten van een team beslissend.

### Artikel 19

Een wedstrijd, die op de vastgestelde datum geen doorgang kan vinden, dient na overleg met de competitieleider opnieuw te worden vastgesteld, doch in ieder geval binnen 14 dagen na de oorspronkelijke datum. Bij het niet nakomen van deze voorwaarde wordt de wedstrijd met 5-0 verloren verklaard voor het nalatige team.

### Artikel 20

Na afloop van de ligacompetitie wordt er een individueel klassement per poule opgemaakt aan de hand van de door de schutters behaalde resultaten. Om voor dat klassement in aanmerking te komen zullen de schutters, die aan een competitie waarin zes wedstrijden worden geschoten minimaal drie resultaten moeten hebben. Schutters, die aan een competitie waarin acht wedstrijden worden geschoten dienen minimaal vier resultaten te hebben staan. Voor de klassering telt dan het gemiddelde van de beste drie, respectievelijk vier resultaten.

### Artikel 21

De uitslagen van elke wedstrijd dienen zo snel mogelijk ingeleverd te worden bij de competitieleider, doch uiterlijk 5 dagen nadat de wedstrijd geschoten is.